

## Top dix des pièges dans la partie italienne

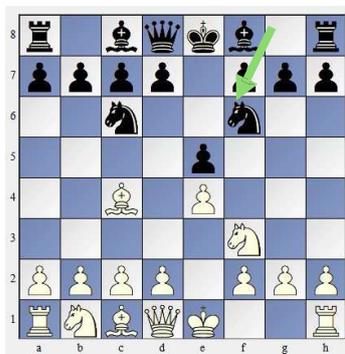
### Piège N° 3 – Partie des Deux Cavaliers

La **Partie des Deux Cavaliers** est une variante particulièrement redoutable de la Partie Italienne. Elle est à l'initiative des Noirs. Cette variante mérite une étude à elle seule car elle permet un jeu très agressif.

**Les Blancs vont chercher à tendre un piège aux Noirs.**

La Partie des Deux Cavaliers commence donc comme la Partie Italienne par :

1. e4 e5 2. Cf3 Cc6 3. Fc4 mais au lieu de jouer 3. ... Fc5 les Noirs jouent **3 .....Cf6**



En déployant prioritairement leur 2<sup>ème</sup> Cavalier, les Noirs attaquent le pion e4 qui n'est pas défendu.

Les Blancs ont plusieurs réponses possibles :

- 4. Cg5 pour menacer le pion f7 et faire une attaque double Dd8 et Th8
- 4. d3 pour rentrer dans une Italienne Pianissimo
- 4. Cc3 pour engager une Partie des Quatre Cavaliers
- 4. De2 mais cela mobiliserait une Dame pour défendre un pion

Dans ce piège N° 3, les Blancs vont jouer :

- 4. d4 en laissant le pion e4 sans défense mais en attaquant le pion e5. Pour ne pas tomber dans le piège, les Noirs devraient jouer exd4.
- 4. ... Cxe4 Le piège a fonctionné
- 5. dxe5 Fc5 les Noirs veulent faire une double attaque sur le pion faible f2.
- 6. Dd5 avec une attaque double Ce4 et f7+
- 6. .... Fxf2+
- 7. Re2 0-0
- 8. Dxe4 Les Blancs gagnent un Cavalier
- 8.....Fb6
- 9. Cc3

Avec ce piège, s'il fonctionne, les Blancs gagnent un Cavalier mais leur Roi est déroqué et il est peu protégé.